

Panna toernooi

Wedstrijdreglement

1. Je speelt **2 tegen 2** (elke team bestaat uit 2 teamleden) en hebt maximum 5 minuten tijd om te scoren. (de tijd kan nog veranderen als we veel ploegen hebben)
2. Je kan **enkel rechtstreeks scoren**, niet via de wanden van het veld.
3. Als je de bal door de benen van een tegenstander trapt (**panna**), dan scoor je **eveneens een doelpunt**.
4. Je start het spel door de bal tussen de rug van je tegenstander en je eigen rug te klemmen. Er wordt afgeteld (3-2-1-panna!) en hierna probeer je zo snel mogelijk de bal te bemachtigen.
5. Bij een doelpunt start het team dat het doelpunt heeft binnengekregen met de bal aan het eigen doel. De tegenstander moet eveneens aan zijn eigen doel staan.
6. Wanneer de bal buiten het veld getrapt wordt, legt de andere ploeg de bal op de plaats waar de bal over de boarding is gegaan en krijgt een onrechtstreekse vrije trap, tegenstander op 3 meter afstand.
7. Een fout (onsportief gedrag, tackle, sliding, schouderduw, handspel, ...) wordt bestraft met een onrechtstreekse vrije trap op de plaats waar de fout gebeurd is. De tegenstander moet op 3 meter afstand staan van de bal.
8. Opzettelijk herhaaldelijk fouten maken zal leiden tot een gele kaart en daarna tot een rode kaart met uitsluiting als gevolg.
9. Een uitgesloten speler kan niet vervangen worden.
10. Tijdens de wedstrijden zijn er geen wissels toegestaan.
11. Het laatste woord is voor de scheidsrechter. Fair play en respect voor tegenstander en scheidsrechter staan centraal.

